**Acceptance Test Scenarios**

1. רישום למערכת  
   טוב:  
    2.1) רישום בוצע בהצלחה. למאגר נתונים נוסף משתמש  
    חדש עם הפרטים המתאימים  
    2.2) ביטול: המשתמש לחץ ביטול, אלטרנטיבת ביטול  
    הופעלה. מהלך זה נבדק לכל צעד בתהליך.  
   רע:  
    3.1) כפילות שם: המשתמש מכניס שם שקיים במערכת.  
    אלטרנטיבת שם כפול מופעלת  
    3.2) סיסמה לא תקינה. המשתמש מכניס סיסמה לא  
    תקינה. אלטרנטיבת סיסמה אינה תקינה מופעלת.  
    3.3) כתובת אימל לא תקינה. המשתמש מכניס אימל לא  
    תקין. אלטרנטיבת כתובת אימל אינה תקינה מופעלת.

עצוב:  
 4.1) שם משתמש עם תו לא חוקית: המשתמש מנסה  
 להירשם עם שם בעל תו לא חוקי במערכת.  
 אלטרנטיבת תו לא תקין מופעלת.

1. התחברות למערכת  
   טוב:  
    2.1) התחברות תקינה למערכת. המשתמש מחובר  
    מחובר כרגע למערכת.  
   רע:  
    3.1) שם משתמש אינו קיים במערכת. אלטרנטיבת   
    שם אינו קיים מופעלת  
    3.2) סיסמה לא מתאימה לשם משתמש. אלטרנטיבת  
    סיסמה שגויה מופעלת

עצוב:  
 4.1)

1. התנתקות מהמערכת  
   טוב:  
    2.1) התנתקות תקינה מהמערכת. היוזר כבר אינו מחובר  
    למערכת. פרטי המשתמש נשמרים במאגר נתונים.  
    היוזר מגיע למסך הבית.  
   רע:  
    3.1) ניסיון להתנתק ברגע לא חוקי: היוזר מנסה להתנתק  
    מהמערכת ברגע לא תקין (באמצע תור, בזמן שמירת  
    נתונים...). אלטרנטיבת התנתקות לא חוקית מופעל.

עצוב:  
 4.1) ניסיון התנתקות ליוזר שאינו מחובר. היוזר מנסה  
 להתנתק אך הוא כבר מנותק מהמערכת.  
 אלטרנטיבת התנתקות לא חוקית מופעל.

1. עדכון פרטים אישיים  
   טוב:  
    2.1) עדכון פרטים אישיים מוצלח. הפרטים החדשים  
    נשמרו במאגר נתונים. המשתמש מועבר למסך  
    הראשי  
    2.2) ביטול: המשתמש לחץ ביטול, אלטרנטיבת ביטול  
    הופעלה. מהלך זה נבדק לכל צעד בתהליך.  
   רע:  
    3.1) הכנסת תמונה לא חוקית. המשתמש מנסה  
    להכניס תמונה בפורמט\גודל לא תקין.   
    אלטרנטיבת תמונה לא חוקית מופעלת.  
    3.2) הכנסת ערך לא תקין לנתונים. המשתמש מכניס  
    טקסט לא תקין לאחת מהשדות (אימל, טלפון וכו…)  
    אלטרנטיבת ערך לא תקין מופעלת.

עצוב:  
 4.1) טקסט עם תו לא חוקי: המשתמש מנסה  
 להכניס פרטים עם תו לא חוקי למערכת.  
 אלטרנטיבת תו לא תקין מופעלת.

1. יצירת משחק פוקר  
   טוב:  
    2.1) יצירת משחק חדש מוצלח. המשתמש יצר משחק  
    חדש. המשחק נשמר במערכת. המשתמש מוסף  
    למשחק כשחקן פעיל.  
   רע:  
    3.1)

עצוב:  
 4.1)

1. הצטרפות למשחק קיים  
   טוב:  
    2.1) המשתמש מצטרף למשחק קיים בהצלחה.   
    המשתמש מוסף למשחק כשחקן.  
   רע:  
    3.1) המשתמש מנסה להצטרף אך השולחן מלא.  
    אלטרנטיבת שולחן מלא תופעל.

עצוב:  
 4.1) ניסיון התחברות למשחק שכבר אינו פעיל. בין זמן  
 חיפוש משחקים לבחירת המשחק, המשחק הסתיים.  
 אלטרנטיבת משחק לא פעיל מופעלת.

1. צפייה במשחק פעיל  
   טוב:  
    2.1) המשתמש מצטרף למשחק פעיל כצופה בהצלחה.  
    המשתמש מוסף לשולחן כצופה.  
   רע:  
    3.1)

עצוב:  
 4.1) ניסיון התחברות למשחק שכבר אינו פעיל. בין זמן  
 חיפוש משחקים לבחירת המשחק, המשחק הסתיים.  
 אלטרנטיבת משחק לא פעיל מופעלת.

1. עזיבת משחק.  
   טוב:  
    2.1) המשתמש יצא בהצלחה מהמשחק. המשתמש   
    מגיע ללובי.   
   רע:  
    3.1)

עצוב:  
 4.1)

1. יוז קייס : צפייה בשידור חוזר  
   טוב:  
    2.1) המשחק משודר למשתמש בהצלחה.   
   רע:  
    3.1) השידור לא מצליח להיטען. אלטרנטיבת שידור  
    לא תקין מופעלת  
    3.2) לא קיימים משחקים לצפייה.

עצוב:  
 4.1)

1. שמירת תורים מועדפים לצפייה מאוחרת  
   טוב:  
    2.1) המשתמש שומר תור מועדף במערכת. התור נוסף  
    למאגר נתונים של המשתמש.  
   רע:  
    3.1) התור קבר שמור אצל המשתמש. אלטרנטיבת   
    תור שמור במערכת מופעלת.

עצוב:  
 4.1)

1. מציאת כל המשחקים אליהן המשתמש יכול להצטרף  
   טוב:  
    2.1) רשימת משחקים זמינים מופיעה מול המשתמש.  
   רע:  
    3.1) רשימת המשחקים ריקה. אלטרנטיבת רשימה  
    ריקה מופעלת

עצוב:  
 4.1)